

Slovenská bojovka pre Apple TV

Rumbleborn je pôvodná 2D arkádová bojová hra pre Apple TV od slovenského nezávislého vývojára Dávida Žáčika, ktorý tvorí pod značkou DejvoGames. Ponúka kampaň naprieč 35 mestami, 12 bojovníkov a súboje dvoch hráčov na jednom televízore. Na hranie je potrebný fyzický herný ovládač.

12
BOJOVNÍKOV

35
MIEST

2
HRÁČI NA JEDNOM GAUČI



Základné údaje

Údaj	Informácia
Vývojár a vydavateľ	Dávid Žáčik / DejvoGames, Slovensko
Platforma	Apple TV; tvOS 26 alebo novší
Žáner	2D arkádová bojová hra
Vydanie	Október 2026
Verzia	1.0
Cena	5,99 €; jednorazová kúpa, ceny sa líšia podľa krajiny
Počet hráčov	Jeden hráč; lokálny režim Versus pre dvoch
Režimy	Kampaň, Versus proti počítaču alebo kamarátovi, tréning
Ovládanie	Fyzický herný ovládač; na lokálny Versus dva ovládače
Jazyk hry	Angličtina
Vekové hodnotenie	App Store 18+; v niektorých krajinách sa môže líšiť
Predajný model	Bez reklám, nákupov v aplikácii a hráčskeho účtu; hranie offline

Web: <https://dejvogames.com/rumbleborn/>

App Store: <https://apps.apple.com/app/id6817799260>

Kontakt pre médiá: Dávid Žáčik - dejvo01@gmail.com

0 hre

Rumbleborn prináša arkádové súboje do obývačky. Boj prebieha v jednej horizontálnej 2D rovine: hráč sa pohybuje, skáče, bráni a hľadá príležitosť na útok. Postavy sa líšia rýchlosťou, silou a odolnosťou. Využívajú rýchle aj silné údery, kopy, útoky zblízka a špeciálne pohyby nabíjané energiou. Každý z 12 hlavných bojovníkov má štyri zakončenia súboja, spolu ich je 48.

Kampaň vedie naprieč 35 mestami a 350 arénami. Striedajú sa v nej skupinové strety, súboje s rivalmi a mestské finále; naraz môžu útočiť najviac dvaja nepriatelia. Od začiatku sú dostupní Ronan, Kaia a Mateo. Ďalšie postavy a mestá sa odomykajú postupom v hre.

V režime Versus sa dá vyzvať počítač alebo kamarát na rovnakom Apple TV. Zápas vyhráva hráč, ktorý získa dve kolá. Tréning umožňuje skúšať pohyby samostatne, proti stojacemu súperovi alebo proti protivníkovi, ktorý útoky opätuje. Hra funguje offline a postup v kampani aj nastavenia ukladá na Apple TV.

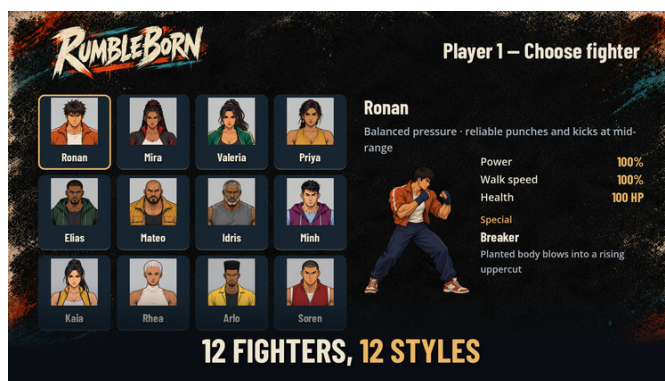
Hlavné vlastnosti

- 12 hlavných bojovníkov s odlišnými vlastnosťami, špeciálnymi pohybmi a 48 zakončeniami súbojov.
- Kampaň naprieč 35 mestami a 350 arénami.
- Lokálne súboje dvoch hráčov a režim Versus proti počítaču.
- Tréning bez súpera, so stojacim protivníkom aj s aktívnym sparingpartnerom.
- Ilustrovaná 2D grafika, animované arény a povzbudzujúci diváci.
- Nastaviteľná obťažnosť, hlasitosť, krvavé efekty, pohyb kamery a bojové záblesky.
- Jednorazová kúpa bez reklám, nákupov v aplikácii a hráčskeho účtu.

Za hrou stojí slovenský autor

Dávid Žáčik je slovenský nezávislý herný vývojár, ktorý tvorí pod značkou DejvoGames. Po práci na adventúrach sa v Rumbleborn pustil do vlastných bojovníkov, arén a akčnejšieho žánru.

Inšpiráciou boli spomienky na Mortal Kombat z detstva, ale aj dva ovládače PlayStation, ktoré si kúpil k svojmu Apple TV. Keď na tejto platforme nenašiel hru, ktorá by ho dostatočne zaujala, rozhodol sa vytvoriť vlastnú. Dva ovládače tak napokon našli využitie pri testovaní Rumbleborn.



Čo obsahuje balík

Trailer (YouTube): <https://www.youtube.com/watch?v=UEWvQnnudn0>

V balíku sú anglické a slovenské materiály vo formáte PDF aj v upraviteľnom texte, sedem screenshotov z hry, dve titulné snímky k traileru, logá, ikona pre Apple TV a štyri propagačné ilustrácie.

V priečinku **thumbnails/** sú dve titulné snímky s rozmermi 1280 × 720: záber z hry a propagačná ilustrácia.

Popisy screenshotov

Všetkých sedem screenshotov má rozlíšenie 1920 × 1080, formát PNG a pochádza priamo z hry. Obsahujú anglické propagačné nadpisy.

Súbor v screenshots/	Navrhovaný popis
01-arcade.png	Mira predvádza svoj špeciálny pohyb na Times Square.
02-finishers.png	Kaia zakončuje súboj osobným finisherom v štvrti Shibuya.
03-campaign.png	Valeria bojuje proti skupine nepriateľov na Venice Beach.
04-versus.png	Minh a Rhea v lokálnom súboji dvoch hráčov.
05-roster.png	Obrazovka výberu hlavných bojovníkov.
06-crowd.png	Diváci povzbudzujú Ronana a Matea.
07-cities.png	Výber mesta v kampani, ktorá zahŕňa 35 miest.

Grafika a uvedenie autora

Priečink **artwork/** obsahuje propagačné ilustrácie. Na ukážku samotného hrania slúži priečink **screenshots/**. V priečinku **logos/** sú hlavné logo, varianty pre svetlé a tmavé pozadie, jednofarebné verzie, monogram R a aktuálna ikona pre Apple TV.

Pri použití loga zachovajte jeho proporcie, farby, písmo a priehľadné okraje. Názov hry je Rumbleborn; Arcade Fighting Action je samostatný podtitul v App Store.

Materiály sú určené na redakčné články a videá o Rumbleborn. Odporúčané označenie zdroja: Rumbleborn / DejvoGames. © 2026 Dávid Žáčik. Pri inom použití kontaktujte autora.

Recenzentské kópie a rozhovory

O kópiu na recenziu, rozhovor alebo doplňujúce informácie môžete požiadať Dávida Žáčika na adrese dejvo01@gmail.com. Uveďte názov redakcie alebo kanála. Na hranie potrebujete Apple TV a fyzický herný ovládač; pre lokálny režim dvoch hráčov dva ovládače.

Stránka hry: <https://dejvogames.com/rumbleborn/>

YouTube: <https://www.youtube.com/@dejvo01>

X: <https://x.com/dejvo01>